

VR 技術訓練課程

- 一、日期：106 年 2 月 11 日(星期六)-2 月 13 日(星期一)，共 3 天。
- 二、地點：國立成功大學成功校區資訊系新館 3 樓 65304 教室 (臺南市大學路 1 號)
- 三、主辦單位：教育部資訊及科技教育司
- 四、協辦單位：國立成功大學 AR/VR 與 3D 多媒體跨校資源中心、宏達國際電子有限公司、經濟部加工出口區管理處
- 五、目的：為促進大學校院相關系所及教育單位人員發展中小學教育應用教材，特利用寒假期間針對大學校院專題生及研究生及全國教育人員，開設 VR 技術相關訓練課程。
- 六、參加人員
歡迎具有美學設計、資工程式或課程內容企劃相關背景之大學校院師生、直轄市及縣市政府教育局(處)代表、中小學教師及行政人員報名參加，名額 100 人。
- 七、訓練課程 (可能會依需要調整)

| 日期/時間 | 內容 | 主講單位/人員 |
|--|---|---|
| 2 月 11 日(六) 9:00-16:00 | 導入課程：Unity 3D 遊戲引擎程式設計 | 國立虎尾科技大學多媒體設計系 / 羅見順主任 |
| 2 月 12 日(日) 9:00-16:00 | 實機上線操作：學員自我練習及組團隊(美學、程式、企劃)合作 | 南台科技大學 多媒體與電腦娛樂科學系 / 謝承勳老師 信仰遊戲股份有限公司共同創辦人暨南台科技大學多媒體與電腦娛樂科學系/黃煒雄兼任講師 |
| 2 月 13 日(一) 9:00-16:00 | NVIDIA VRWorks, Accelerating and Enhancing VR Experiences | NVidia |
| | Unity Best Practices in VR (VR Editor) | Unity |
| | GPU-coding for custom animation and effects | HTC / NVidia |
| | Achieving Presence in VR | HTC / Unity |
| | Asset Creation Process in VR | HTC |
| | VR Content Development Experience sharing | HTC |
| Vive SDK, ViveX and Viveport introduction | HTC | |

*報到時間：每日上午 8:30-9:00

八、聯絡窗口

(一)報名及參加事宜：國立成功大學 潘則佑博士、聯絡電話：(06) 2757575 轉 62530-2601、E-mail：felix@mislabs.csie.ncku.edu.tw

(二)公文及訓練事宜：教育部資料司 葉晉華小姐、聯絡電話：(02)7712-9052
、E-mail：yeh@mail.moe.gov.tw

九、注意事項：

(一)採個人網路報名方式，差旅費由所屬單位或自行負擔。

(二)報名期間：即日起至 106 年 2 月 9 日(星期四)下午 4 時以前，請於報名系統報名，額滿為止。

(三)報名網址：<https://goo.gl/4Ey8hx>

(四)有筆電者請攜帶筆電，並建議先安裝好 Unity。

十、交通資訊

<http://web.ncku.edu.tw/files/15-1000-57982,c7429-1.php?Lang=zh-tw>

<https://goo.gl/ibdlXW>