

## 臺南市 104 年度公私立國民中小學 Scratch 程式設計競賽期程表

1、 依據「臺南市 104 年度公私立國民中小學 Scratch 程式設計競賽」實施計畫辦理。

2、 期程表

項次	預定時間	內容	備註
1	104 年 5 月 22 日	競賽說明會	1. 公告全市中小學報名參加。 2. 承辦學校大光國小競賽方式說明
	104 年 6 月 11 日	公告第一階段題目	<a href="http://web.tn.edu.tw/ops/">http://web.tn.edu.tw/ops/</a> 網站公告
2	104 年 6 月 12 日 ~7 月 3 日	7 月 3 日第一階段 作品上傳截止	104 年 6 月 12 日開放報名及上傳。 網址: <a href="http://create.tn.edu.tw/">http://create.tn.edu.tw/</a> 由 <a href="#">資訊組長</a> 統一報名, 報名完成後, <a href="#">請各校核章所有隊伍報名表 7/10 前送大光國小</a> 。
3	104 年 7 月 15 日	公告入選名單	國中、國小組各 20 隊
4	104 年 7 月 20 日	成績複查截止	若有爭議增額錄取
5	104 年 7 月 27 日	國小組現場決賽	地點另行公告
6	104 年 7 月 28 日	國中組現場決賽	地點另行公告
7	104 年 8 月 7 日 前	公布決賽成績	成績複查截止 8/13

3、 評審方式

(1) 第一階段初賽：外聘 3 位評審線上審查。

(2) 第二階段決賽：外聘 3 位專家學者出題建立題庫，決賽現場入圍選題。出題專家學者為決賽評審。

### 第二階段現場決賽流程 (8:00~12:00)

流程序	說明	備註
決賽隊伍報到	8:00~8:15 報到	休息室報到
1. 現場公告題目	8:20 公告題目 8:20~8:40 教師指導時間 (休息室)	休息室公告
2. 同學進行競賽	8:40 請參賽同學移至電腦教室準備開始作答。 8:50~12:00 競賽時間。(同學可在時間結束前 1 小時提早交件 (11:00 之後), 交件確認後, 不	8:50~12:00 同學作答時, 除工作人員及作答同學請勿進入競賽會場。

	可再進入競賽會場)	
--	-----------	--

1. 競賽現場電腦將切斷所有網路連線。參賽同學請勿攜帶行動電話、平板電腦、筆電等可與外界聯繫或上網等物品。(確認違規將視違規情形予以扣分或取消參賽資格)
2. 請勿攜帶任何電腦、隨身碟、隨身硬碟、光碟等可儲存數位資料媒體進入競賽會場。(確認違規將視違規情形予以扣分或取消參賽資格)
3. 將在競賽現場統一發放隨身碟，交件時請將作品存入隨身碟後交回。