

## 國立南科國際實驗高級中學115學年度第1學期國小部課後社團招生簡章

**一、報名時間：**

目前就讀1-2年級的學生報名： 115年6月16日20時起~115年6月22日20時止。

目前就讀3-5年級的學生報名： 115年6月17日20時起~115年6月22日20時止。

**二、請至國小部網站進行報名，報名連結為『[https://web.nmkieh.tn.edu.tw/haksing/modules/yh\\_aftersch/](https://web.nmkieh.tn.edu.tw/haksing/modules/yh_aftersch/)』**

**三、同天同時段請選擇1個社團報名，只要報名不衝堂，則可以同時送出報名資料，請家長替孩子報名時要考慮清楚。**

**四、依報名先後順序進行資料審核，最終的錄取名單以 115年6月29日之學校公告為準。**

**五、報名人數需滿最低人數13人才開班，開班後若繳費單據已印出則不予退費，請仔細思考後再報名(如有特別因素需退費，請家長自行至國小部提出申請)。**

**六、開學後可於115年9月11日(週五)前受理退社，若該社團因學生退社後，上課學生數僅餘9人以下，則該社團將停辦。**

**七、課後社團第一次上課日，統一於國小部海洋廣場前集合報到，再由授課教師帶隊進入教室。**

**八、經本校主管會議決議，本校編制內教職員子女得採外加名額方式辦理。**

**九、以上活動說明，學校保有調整空間。**

**十、如有修正，請依最新公告資訊為準。**

上課時間	社團名稱	招生對象 (目前年級)	預計 招生人數	授課老師	預估費用	材料費	內容簡介
115/08/31~ 116/01/19 每週一	未來科學社-機器人遊樂園	3~5年級	13~18	李雅惠	1821	1350	從簡單機械結構入門，學習滑輪、齒輪與電磁力的基礎知識，應用力學與能源轉換原理，結合科學知識並動手實作成為一名優秀的機器人小工程師。
	Scratch動畫遊戲社	1~2年級	13~18	王裕中	1730	500	透過簡單有趣的Scratch積木式編程，學生將親手創作動畫和小遊戲，發揮無限想像力。
	圍棋社	1~2年級	13~18	張雅萍	1821	280	推廣圍棋運動，發揚圍棋文化，培養學童正當休閒娛樂，從下棋當中體驗輸贏。快速調整好心境在逆境挫折面前永不放棄，亦可提升自信心。
	週一羽球社	3~5年級	26~36	陳鼎益/陳賢宗	1821	650	創立本社團主要為提升校內同學對羽球運動之興趣，發展基本體能，並培養團體合作之精神。
	週一競技壘杯運動社	3~5年級	13~18	王淑芬	1821	0	由競技壘杯運動改善學生的手眼協調訓練肌耐力，競技壘杯可使大腦兩側之間溝通。亦可提升學生專注力，使他們的閱讀能力改善。
115/08/31~ 116/01/19 每週二	週二競技壘杯運動社	1~2年級	13~18	王淑芬	2142	0	由競技壘杯運動改善學生的手眼協調訓練肌耐力，競技壘杯可使大腦兩側之間溝通。亦可提升學生專注力，使他們的閱讀能力改善。
	遊戲數學社A	1~2年級	13~18	周達禮	2142	0	本社團沒有紙筆作業，而是由指導老師自編數學遊戲，讓孩子玩積木，目標是寓教於樂。
	主題設計藝術社	3~5年級	13~18	林燕雪	2142	1200	由一個主題發想，向外延伸創作，結合複合式媒材，創作出屬於自己之獨一無二的手作作品。
	多元創意武術社 A	3~5年級	13~18	吳憲文	2142	0	多元創意武術是一種結合體操、舞蹈、武術的多元功夫，可提高小朋友的學習力及興趣對身心靈提升有很大的幫助。
	週二羽球社	3~5年級	26~36	陳賢宗/陳鼎益	2142	650	想像戴資穎靈活飄移、麟洋配殺球霸氣？加入羽球社，從握拍、發球到比賽實戰，學技巧、練合作，一起揮拍追夢、成為羽球小明星！

115/08/31~ 116/01/19 每週三	上課時間	社團名稱	招生對象 (目前年級)	預計 招生人數	授課老師	預估費用	材料費	內容簡介
	13:00~15:00	遊戲數學社B	3~5年級	13~18	周達禮	2035	0	本社團沒有紙筆作業,而是由指導老師自編數學遊戲,讓孩子玩積木,目標是寓教於樂。
		烏克麗麗音樂培養社	1~2年級	13~18	黃美靜	2035	0	烏克麗麗是比吉他還小的樂器,更適合小朋友學習,藉由手指的觸動去做反射區的加強,跟運動神經不一樣訓練音樂啟發,並且使用樂器來學自彈自唱,協調性與節奏感是反應在平衡,是一堂值得學習的課程
		兒童美術社A	3~5年級	13~18	吳玗誼	2035	500	透過幾何圖形概念,觀察如何下筆構圖,透過水彩,色鉛筆的特性,繪出層次概念作品。運用多媒材創作增加學習樂趣。
		桌球社 A	3~5年級	13~18	陳靜涵	2035	0	教導正手攻球、拉球、戳球與反手推球、切球、撥球及發球技術並注意眼手腳之協調性及實戰對打。
		多元創意武術社B	1~2年級	13~18	吳憲文	2035	0	多元創意武術是一種結合體操、舞蹈、武術的多元功夫,可提高小朋友的學習力及興趣對身心靈提升有很大的幫助。
		流行熱舞啦啦社	3~5年級	13~18	李珮華	2035	0	透過舞蹈的學習、身體的舞動,培養個人律動舞感,搭配流行音樂舞蹈及競技啦啦隊舞蹈增加團隊精神,提升學童個人精神內涵並發展出獨特的氣質,實現「生活創造藝術,藝術豐富生活」的境界。
	15:00~17:00	籃球社A	1~2年級	13~18	陳健霖	2035	0	1.從中學習承諾、毅力、責任、團隊合作。2.從中學習遵守規則、尊重他人、學會競爭。3.訓練個人籃球能力。
		仿生機械獸创客社	3~5年級	13~18	蔡有能	2035	1350	引導學生使用手工具,學會切割、鑽孔、組裝等,在創作過程中培養尋找問題、解決問題、動手製作等科技人的技能,也啟發學生的原創思考力與專注力。
兒童美術社B		1~2年級	13~18	吳玗誼	2035	500	透過幾何圖形概念,觀察如何下筆構圖,透過水彩,色鉛筆的特性,繪出層次概念作品。運用多媒材創作增加學習樂趣。	
		桌球社 B	1~2年級	13~18	陳靜涵	2035	0	教導正手攻球、拉球、戳球與反手推球、切球、撥球及發球技術並注意眼手腳之協調性及實戰對打。

115/08/31~ 116/01/19 每週四	上課時間	社團名稱	招生對象 (目前年級)	預計 招生人數	授課老師	預估費用	材料費	內容簡介
	16:00~18:00	國小3D列印社	3~5年級	13~18	王裕中	1933	500	為了讓學生從零開始,輕鬆進入3D世界,本課程以由淺入深、循序漸進的方式帶領學生學習 SketchUp 與 Tinkercad 兩款簡易又功能強大的3D建模工具,幫助孩子們快樂上手、創意無限!
		愛科學實作學程社	1~2年級	13~18	陳又琳	2035	1600	設計初階的生活科學課程,學習如何觀察及培養邏輯能力,讓小朋友動腦操作外,激發好奇心與無盡的想像力,一起來發掘科學迷人之處唷!
		AI智慧迷宮自走車社	3~5年級	13~20	郭伊杉/陳祐禕	2746	0	課程從基礎操作開始,學生將學習自走車的感測原理與程式控制,進而了解人工智慧如何透過資料學習與決策。孩子不僅能學到動手組裝與邏輯設計,更能體驗AI訓練的過程,讓機器人「學會」自己找到出口!
		藝術DIY社	1~2年級	13~18	林燕雪	2035	1200	專為兒童設計以蝶谷巴特藝術拼貼與兒童黏土捏塑為主,結合各種媒材等豐富有趣的手作課。
		多元創意武術社C	1~2年級	13~18	吳憲文	2035	0	多元創意武術是一種結合體操、舞蹈、武術的多元功夫,可提高小朋友的學習力及興趣對身心靈提升有很大的幫助。
籃球社B		3~5年級	13~18	陳健霖	2035	0	1.從中學習承諾、毅力、責任、團隊合作。2.從中學習遵守規則、尊重他人、學會競爭。3.訓練個人籃球能力。	