

臺南市 108 年度「飛番教學雲網路競技平台-英文單字 PK 賽」活動 實施計畫

壹、依據

教育部 108 年教育雲服務策略聯盟計畫辦理。

貳、目的

- 一、辦理飛番教學雲平台服務中小學生競賽，透過高互動性的趣學競創雲平台，以賽事模式，在學習中加入遊戲元素，以提升學習動機，寓教娛樂。
- 二、鼓勵學生自主自發挑戰PK遊戲，促進學生學習英語單字樂趣，運用遊戲式的學習策略，強化個人英語文能力。並從排行競賽中知己知彼、獲得學習成就。

參、辦理單位

- 一、主辦單位：臺南市政府教育局
- 二、承辦單位：臺南市政府教育局資訊中心

肆、實施內容

一、實施時間：

- (一)平台開放練習：108年11月25日至11月29日上午8時至下午5時
- (二)初賽：108年12月2日(星期五)至108年12月6日(星期五)。
- (三)現場決賽：108年12月13日(星期五)

二、實施對象：本市國中小學生，分國小中年級、國小高年級、國中一年級、國中二年級4組。

三、活動方式：

(一)平台開放練習

- 1、學生以教育Open ID 帳號登入平台，熟悉平台操作與練習。

(二)初賽

- 1、以「英語單字」為主題設計線上闖關題目，每關15題。
- 2、競賽期間每位參賽學生最多有2次進行平台競賽的機會，取其最佳成績作為平台競賽排名用。成績計算方式以答對題數與每題作答時間換算總分排名。

3、學生以教育Open ID 帳號登入平台，進入符合學層的專區參加競技平臺挑戰，跨組參賽或未以此路徑進入遊戲者，成績不予計入。

(二)現場決賽

1、各組取前8名，辦理現場1對1對戰平台單淘汰決賽。

2、每場15題。

3、成績計算方式以對戰成績分數進行淘汰賽，各組第一名1位、第二名1位、第三名2位、第四名4位。

(三)題目來源：國小部分以常用480個字詞、國中部分以常用1200個字詞。

肆、實施流程

項次	時間	工作內容
1	108年8-9月	平臺活動專區設立與測試
2	108年10月	活動創題設計完成(每組60題)
3	108年10月	活動平台壓力測試
4	108年11月	召開平台操作研習、公布活動辦法
5	108年12月2日	初賽活動進行
9	108年12月6日	各組取8名參加決賽
10	108年12月13日	配合scratch程式競賽，辦理現場決賽

伍、獎勵方式

一、知識達人獎：各組前50名，發給獎品1份。

二、攀峰高手獎：決賽各組前4名頒予本局獎狀1紙、獎品1份。