

「臺南市 113 年度中小學 SCRATCH 暨 AI 程式設計競賽」

表揚獲獎學生頒獎典禮活動流程

- 一、 時間：114 年 1 月 6 日(星期二) 下午 13 時 30 分至 16 時
- 二、 地點：本市新南國小 3F 演藝廳
- 三、 流程：

時間	活動項目	說明
13:10-13:30	獲獎隊伍報到	
13:30-14:00	獲獎隊伍頒獎預演	請務必準時到場
14:00-14:30	獲獎作品展示	影片播放： 1. 國小動畫組第 1 名 2. 國小遊戲組第 1 名 3. 國中生活應用組第 1 名 4. 國小扎根動畫組第 1 名、扎根遊戲組第 1 名 4. AI 國小、國中競賽影片。
14:30-14:40	介紹長官來賓	司儀介紹局長、可成教育基金會代表、現場來賓等
14:40-14:45	局長致詞	鄭新輝局長
14:45-14:50	可成基金會代表致詞	可成科技黃如雅專案經理
14:50-15:10	Scratch 頒獎： 國小動畫一般組前六 國小遊戲一般組前六 國中生活應用組前六	頒獎人：鄭新輝局長
15:10-15:20	國小動畫扎根組前六 國小遊戲扎根組前六	頒獎人：黃如雅專案經理

15:20-15:50	AI 組頒獎： 國小迷宮組前四 國小乒乓組前四 國小魷魚組前四 國小賽車組前四 國中迷宮組前四 國中乒乓組前四 國中魷魚組前四 國中賽車組前四	頒獎人：鄭新輝局長
15:50-16:00	頒獎結束	獲獎隊伍拍照時間
16:00-16:30	整理環境	