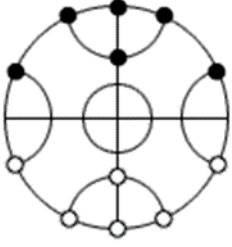
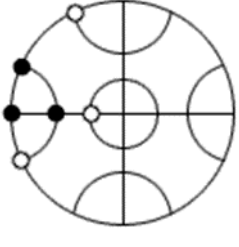


## 西瓜棋規則

### 一、規則：

棋局開始由雙方以猜拳方式來決定誰先下子（黑子），各人將六枚棋子佈局，棋子皆放在棋點，置於最靠近己方的六個點，兩人輪流，每次只能移動一子走一步，如果將對方的棋子關住，則「吃掉」那些棋子，直到對方的棋子少於3顆，雙方堅持不下時，可按和棋結束此局。

### 二、範例：

| 佈局   | 黑字被關住了，白子贏  |
|--|---|
|  |  |

### 三、思考時間：

棋士每步棋的思考時間只有 30 秒，裁判於 25 秒時提出警告，若仍超過時間或者遭警告第二次，則視同投降，判此局為敗家。

### 四、勝負方式：

※敗方：棋局結束後，棋盤上棋子數少於 3 顆棋子者、逾時未下子或遭警告第二次者。

※勝方：棋局結束後，棋盤上棋子數大於 2 顆者。

※和局：雙方堅持不下時，以和棋結束此局。加賽一場，先吃到對方 1 顆棋子者為勝方。