臺南市公立北門區北門國民小學 112 學年度(第二學期)二年級彈性學習 鹽鄉美地 課程計畫

學習主題名稱 (中系統)	「鯨」豔北門之美	實施年級 (班級組別)	二上	教學節數	本學期共(21)節	
彈性學習課程 四類規範	1.■統整性探究課程(┃	■主題□專題□議	題)				
設計理念	關係:透過繪本認識抹	香鯨的特色,體察	北門歷史、生態與	與自然環境的迅	車結關係。		
本教育階段 總綱核心素養 或校訂素養	E-B3 具備藝術創作與欣 E-B2 具備科技與資訊應	<u></u>	足進多元感官的發	展,培養生活	環境中的美感體縣	· ·	
課程目標	認識北門社區特色,包門抹香鯨、公共藝術之物		相關特性、創作	會本故事,並以	人摺紙、北門地區	尋寶活動與戲偶演出的	方式,體察北
配合融入之領域或議題 有勾選的務必出現在學習表現]英語文融入參考]自然科學 □藝術 程 □科技 □科	析 □綜合活動	□生命教育 □安全教育	「 □ 人權教育 □環均 □法治教育 □科討 □防災教育 □閲討 「□家庭教育 □原伯	支教育 □資訊教育 □能沥 賣素養 □多元文化教育	教育
表現任務 須說明引導基準:學 生要完成的細節說明	「鯨」讚生態藝術認證 1. 學生能說出抹香鯨的 2. 學生能發想抹香鯨好 3. 全班學生能共同完成 4. 學生能拍攝婚紗美地	朋友的故事,並繪 一個劇本,依據內	製小繪本1本。 容分工製作皮影戲	战偶並演出。	·紹與分享(至少 3	3分鐘)。	
	課程架構脈絡圖	圖(單元請依據學生	上應習得的素養或:	學習目標進行	區分)(單元脈絡自	行增刪)	
	一 鯨」奇大冒險 (1) /解抹香鯨的特色 與習性	北門小 (5) 延伸發想繪		「鯨」讚皮 (7) 能完成皮影慮 及合作演	戏劇本 二	北門小攝手 (8) 婚紗美地攝影並製 作明信片及書籤	

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類-原版)

	12212		I	1		I		, , ,
教學期程	節數	單元與活動 名稱	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	學習內容 (校訂)	學習目標	學習活動 請依據其「學習表現」之動詞具體規 畫設計相關學習活動之內容與教學流 程	學習評量	自編自選教材 或學習單
第一週	1	「鯨」奇大冒 險	國1-I-2 能學習材,說 同的聽的內容 生2-I-1 以感覺 特性。	1.《抹香書》籍 2. 中標香	1. 香事香紹 2. 香構究環存能鯨中鯨。能鯨造抹境特科 看標,香中點執關性 出本以鯨的。抹故抹介 抹的推在生	1. 聆聽與發表: 聆聽抹香鯨繪本故事,並發表出 繪本故事重點。 2. 感官探究: 用眼睛觀察抹香鯨標本的特性, 與同學一同思考抹香鯨構造中的 特殊處。	1. 報特性 造 完 子 習 習 單	
第二年,第二月,第二月,第二月,第二月,第二月,第二月,第二月,第二月,第二月,第二月	5	北門小編	生使徵現受生覺的進源境命國寫的明國4-I-不號分作I-人存珍愛尊 I-語子的I-2的行,樂 環係資環生 完主落的 I-1 標準 環係資環生 完主落 完主落	1. 《籍的 的 2. 作	1. 中色發的 2. 的小 3. 出的題落 4. 音敍事感不,展故能故繪能語句清故能量述繪受同發此事依事本依意子楚事以、自本繪的想角。發繪。圖完、的。適語創。本角並色 想製 造整主段 當調故本角並色 想製 造整主段 當調故	1. 故事發想與敘述分享。 *選擇好朋友角色,及其特質。 *發想發生的事件及其過程內。 *說明事件如何發展及其結果。 2. 創作:描繪好朋友故事。 3. 寫作:依據故事造句敘述立。 4. 演說:	1. 發友件 2. 好本 3. 故野的色 成友 表頭的色 成友 表彰事 鯨小 繪本	「北門鯨站好 鄰居」圖文海 報。

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類-原版)

C6-1 弹性學習記	术性計畫(第一類- 原版)						
			以正確發音流 利的說出語意					
			一					
			九正明品					
第七週	7	「鯨」讚皮影	國 6-I-3	1. 依據單元	1. 能合作討	1. 創作:依據自己在單元2創作	1. 完成劇本	1. 皮影偶的製
至		戲	寫出語意完整	2 完成的小	論出一個完	小繪本的故事,以全班合作討論	2. 完成皮影	作方式、舞
第十三週			的句子、主題	繪本,結合	整的故事。	的方式,結合其他小朋友的創	偶	台、燈光等
			明確的段落。	其他小朋友	2. 能完成皮	作,發展出一套劇本。	3. 演出皮影	2. 皮影戲如何
			生 4-I-2	的創作,編	影戲偶。	2. 製作:依據編寫出來的劇本,	戲	操作影片
			使用不同的表	寫出一套劇	3. 能合作演	以分工的方式製作劇本裡的各個		
			徵符號進行表	本。	出皮影戲。	角色的皮影。		
			現與分享,感	2. 搭配生活		3. 演出:討論演出的工作分配,		
			受創作的樂	光與影,根		以製作好的皮影戲偶及劇本進行		
			趣。	據劇本人物		排演,全班一起演出共同創作的		
				製作皮影戲		故事。		
				偶並演出。				
第十四週	8	北門小攝手	生 1-I-1 探索	1. Ipad 操	1. 能探索	1.探索:探索 Ipad 攝影系統與	1. 操作	1. Ipad 操作說
至			並分享對及相	作影片	Ipad 操作及	婚紗美地景點。	Ipad 攝影	明影片檔
第二十一			關物的感受與	2. 北門婚紗	攝影功能。	2. 分享:分享選擇婚紗美地景點	系統	2.婚紗美地拍
週			想法。	美地特色景	2. 能探索及	的感官感受及喜歡景點的理由。	2. 完成婚紗	攝範例簡報檔
			國 2-I-1 以正	點(搭配生		3. 實作:完成書籤的圖文創作並	美地景點拍	3.書籤美化範
			確發音流利的	活領域,社	婚紗美地特	美化書籤。完成明信片的製作。	攝	例圖片
			說出語意完整	區踏查)	色景點,並	4. 報告:能說出製作書籤的情緒	3. 報告婚紗	4.明信片範例
			的話。		發表尋找該	感受,並說出自己會分享給哪位	美地景點選	5. 小攝手大介
					景點的原因	親友?詳細說明自己會將所製作	擇原由	紹心得發表範
					與想法感	的書籤分享給該親友的想法或是	4. 完成書籤	例檔
					受。	如何介紹給其他人。	製作並美化	
					3. 製作書		5.完成明信	
					籤:將拍攝		片製作	
					完成的書籤		6. 報告書籤	
					搭配文字敘		製作心得	
					述(介紹景點			
					特色),完成			

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類-原版)		
	圖文創作,	
	老師協助將	
	圖文排版並	
	列印,將列	
	印完成的圖	
	檔製作成書	
	籤,美化書	
	籤,完成獨	
	一無二的北	
	門小攝手書	
	籤。可將圖	
	檔製作成明	
	信片,寄送	
	給親友。	
	4. 能語意清	
	楚發表出製	
	作婚紗美地	
	書籤的心	
	得。	

[◎]教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。

[◎]依據「學習表現」之動詞來具體規劃符應「學習活動」之流程,僅需敘明相關學習表現動詞之學習活動即可。

臺南市公立北門區北門國民小學 112 學年度(第二學期)二年級彈性學習 鹽鄉美地 課程計畫

學習主題名稱 (中系統)	尋寶「鯨」好玩	實施年級 (班級組別)	二下	教學節數	本學期共(20)節
彈性學習課程 四類規範	1.■統整性探究課程(■主題□專題□議	題)		
設計理念	關係:體察北門抹香鯨	相關特性,透過創	新多元學習活動原	展現自我。	
本教育階段 總綱核心素養 或校訂素養	E-C2 具備理解他人感觉 E-A3 具備 擬定計畫與 實				竟。
課程目標	體察北門抹香鯨之特色	,瞭解抹香鯨之相	關特性,具備實化	作的能力,以 詹	川新 的方式與團隊成員互動合作,完成各項學習活動。
配合融入之領域 或議題 有勾選的務必出現在 學習表現]英語文融入參考指]自然科學 □藝術 程 □科技 □科技	页 □綜合活動	□生命教育 □安全教育	 □人權教育 □環境教育 □海洋教育 □品德教育 □法治教育 □科技教育 □資訊教育 □能源教育 □防災教育 □閱讀素養 □多元文化教育 □家庭教育 □原住民教育□戶外教育 □國際教育
表現任務 須說明引導基準:學 生要完成的細節說明	1. 學生能依據抹香鯨的 2. 學生能利用蠟筆完成 3. 學生能製作《喀達喀 4. 學生能對《喀達 喀 5. 學生能利用紙板製成 6. 學生能自製棒球九宮 7. 學生能製作磁鐵海底 8. 學生能繪製並布置市	一幅海底世界刮畫 客達》繪本故事角色 達》繪本故事進行處 九宮格滑動拼圖 1 格遊戲 1 組。 生物,進行釣魚遊	作品。 色頭套1個。 劇本改編並演出。 份。		
			課程架構脈絡	昌	

北門「鯨」特別(5) 依據抹香鯨特性,完成 抹香鯨摺紙及刮畫



頭套劇團(7) 製作繪本角色頭套,進 行劇本改編及演出



「鯨」奇「市」超人
(8)

製作繪本相關遊戲,並 繪製市集海報

學習表現學習活動		
教學期程 節數 單元與活動 校訂或相關領域與 學習內容 (校訂) 講依據其「學習表現」之動詞具體規 參考指引或 (校訂) 議題實質內涵 程	學習評量	自編自選教材 或學習單
第一週 至 第五週 5	鯨。 2. 利用蠟筆 完成海底世	色紙、圖畫紙、蠟筆、竹籤。

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類-原版)

■ 烧、畑		云大利国	1015	1 / 4 1 4	1 11 11 14	1 定儿,制儿 // 內比 內比 丁	1 出企业出	1 / +> + +>
第六週	7	頭套劇團	生 2-I-5	1. 《喀達喀	·	1. 實作: 製作《喀達 喀達》原	1. 熟悉並製	
至			運用各種探究	達》繪本故	《喀達 喀	版繪本故事角色頭套。	作《喀達	達》繪本簡報
第十二週			事物的方法及	事。	達》製作角	2. 創作:自編新版本《喀達喀	喀達》原版	及故事音檔。
			技能, 對訊息	2. 《喀達喀	色頭套。	達》友誼故事。	繪本故事角	2. 《喀達喀
			做適切的處理	達》鯨魚及	2. 能編寫出	3. 演出:自編新版本《喀達喀	色頭套。	達》腳本記錄
			並養成動手做	海洋生物繪	創意劇本融	達》友誼故事。	2.創作《喀	單
			的習慣。	本頭套。	合與鯨魚或		達 喀達》	
			國 4-I-6	3. 《喀達喀	友情相關故		新版故事腳	
			能因應需求,感	達》腳本學	事。		本	
			受寫字的溝通	習單。	3. 依照自編		3. 演出《喀	
			功能與樂趣。		劇本演出故		達喀達》	
			77 76 76 76 76 76		事。		新版繪本故	
					7		事內容。	
							7114	
第十三调	8	「鯨」奇	よ 7-I-4	1. 《喀達喀	1.能製作三	1. 製作遊戲:	1. 完成遊戲	1. 遊戲製作材
第十三週至	8	「鯨」奇 「市」超人	生7-I-4 能為共同的目	1.《喀達喀 達》設計富	1. 能製作三個與繪本角	1. 製作遊戲:	1. 完成遊戲	· ·
至	8	「鯨」奇 「市」超人	能為共同的目	達》設計富	個與繪本角	(1)「鯨」天動地:利用紙板製	道具。	料(紙板、
	8		能為共同的目 標訂定 規則或	達》設計富 含繪本角色	個與繪本角 色圖像、特	(1)「鯨」天動地:利用紙板製成九宮格滑動拼圖。	道具。 2. 完成市集	料(紙板、 紙、蠟筆、圖
至	8		能為共同的目 標訂定 規則或 方法,一起工	達》設計富 含繪本角色 圖像、特徵	個與繪本角 色圖像、特 徵相關的遊	(1)「鯨」天動地:利用紙板製成九宮格滑動拼圖。 (2)「鯨」心「洞」破:自製棒	道具。	料(紙板、 紙、蠟筆、圖 畫紙、磁鐵)
至	8		能為共同的目標訂定規則或 方法,一起工作並完成任	達》設計富 含繪本角色 圖像、特徵 的遊戲。	個與繪本角 色圖像、特 徵相關的遊 戲。	(1)「鯨」天動地:利用紙板製成九宮格滑動拼圖。 (2)「鯨」心「洞」破:自製棒球九宮格及海底生物紙球,完成	道具。 2. 完成市集	料(紙板、 紙、蠟筆、圖 畫紙、磁鐵) 2. 海報紙、回
至	8		能為共同的目標訂定規則或 方法,一起工作並完成任 務。	達》設計富 含繪、特徵 的遊製 2.繪製市集	個與繪本角 色圖像、特 徵相關的遊 戲。 2. 能繪製市	(1)「鯨」天動地:利用紙板製成九宮格滑動拼圖。 (2)「鯨」心「洞」破:自製棒球九宮格及海底生物紙球,完成棒球九宮格遊戲。	道具。 2. 完成市集	料(紙板、 紙、蠟筆、圖 畫紙、磁鐵)
至	8		能為共同的目標訂定規則或 方法,一起工作並完成任 務。 生 4-I-1	達會圖的2.海報	個與繪本角 色圖像、特 徵相關的遊 戲。	(1)「鯨」天動地:利用紙板製成九宮格滑動拼圖。 (2)「鯨」心「洞」破:自製棒球九宮格及海底生物紙球,完成棒球九宮格遊戲。 (3)「鯨」神抖擻:根據《喀達	道具。 2. 完成市集	料(紙板、 紙、蠟筆、圖 畫紙、磁鐵) 2. 海報紙、回
至	8		能為共同的目標訂定規則或 方法,一起 方法完成任 務。 生 4-I-1 利用各種生活	達》設計富 含繪、特徵 的遊製 2.繪製市集	個與繪本角 色圖像、特 徵相關的遊 戲。 2. 能繪製市	(1)「鯨」天動地:利用紙板製成九宮格滑動拼圖。 (2)「鯨」心「洞」破:自製棒球九宮格及海底生物紙球,完成棒球九宮格遊戲。 (3)「鯨」神抖擻:根據《喀達喀達》繪本角色,製作磁鐵海底	道具。 2. 完成市集	料(紙板、 紙、蠟筆、圖 畫紙、磁鐵) 2. 海報紙、回
至	8		能為共同的目 標訂定規則 方法完成 作並完成任 務 4-I-1 利用各種生材 的媒介	達會圖的2.海報	個與繪本角 色圖像、特 徵相關的遊 戲。 2. 能繪製市	(1)「鯨」天動地:利用紙板製成九宮格滑動拼圖。 (2)「鯨」心「洞」破:自製棒球九宮格及海底生物紙球,完成棒球九宮格遊戲。 (3)「鯨」神抖擻:根據《喀達喀達》繪本角色,製作磁鐵海底生物,完成釣魚遊戲。	道具。 2. 完成市集	料(紙板、 紙、蠟筆、圖 畫紙、磁鐵) 2. 海報紙、回
至	8		能為共同 標訂定規 方法 方 在 務 生 4-I-1 利 場 兵 表 上 一 成 生 4-I-1 名 長 長 長 長 長 月 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	達會圖的2.海報	個與繪本角 色圖像、特 徵相關的遊 戲。 2. 能繪製市	(1)「鯨」天動地:利用紙板製成九宮格滑動拼圖。 (2)「鯨」心「洞」破:自製棒球九宮格及海底生物紙球,完成棒球九宮格遊戲。 (3)「鯨」神抖擻:根據《喀達喀達》繪本角色,製作磁鐵海底生物,完成釣魚遊戲。	道具。 2. 完成市集	料(紙板、 紙、蠟筆、圖 畫紙、磁鐵) 2. 海報紙、回
至	8		能標方作務生利的進作 時期起任 4-I-1 種與現地 時期起任 大工 大並。 4-I-1 種與現地 大大 大大 大大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大	達會圖的2.海報	個與繪本角 色圖像、特 徵相關的遊 戲。 2. 能繪製市	(1)「鯨」天動地:利用紙板製成九宮格滑動拼圖。 (2)「鯨」心「洞」破:自製棒球九宮格及海底生物紙球,完成棒球九宮格遊戲。 (3)「鯨」神抖擻:根據《喀達喀達》繪本角色,製作磁鐵海底生物,完成釣魚遊戲。 2.繪製海報: 因現今海底遭受汙染,固利用剪	道具。 2. 完成市集	料(紙板、 紙、蠟筆、圖 畫紙、磁鐵) 2. 海報紙、回
至	8		能為共同 標訂定規 方法 方 在 務 生 4-I-1 利 場 兵 表 上 一 成 生 4-I-1 名 長 長 長 長 長 月 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	達會圖的2.海報	個與繪本角 色圖像、特 徵相關的遊 戲。 2. 能繪製市	(1)「鯨」天動地:利用紙板製成九宮格滑動拼圖。 (2)「鯨」心「洞」破:自製棒球九宮格及海底生物紙球,完成棒球九宮格遊戲。 (3)「鯨」神抖擻:根據《喀達喀達》繪本角色,製作磁鐵海底生物,完成釣魚遊戲。	道具。 2. 完成市集	料(紙板、 紙、蠟筆、圖 畫紙、磁鐵) 2. 海報紙、回

[◎]教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。

[◎]依據「學習表現」之動詞來具體規劃符應「學習活動」之流程,僅需敘明相關學習表現動詞之學習活動即可。